

- ① 「よくわかる Scratch3.0 ではじめるプログラミング」 富士通エフ・オー・エム株式会社
著作・制作 FOM 出版 2019 年 8 月発行
- ② 「Scratch3.0 で楽しむレッツ!プログラミング：ジュニア・プログラミング検定公式テキスト」
富士通エフ・オー・エム株式会社著・制作 FOM 出版 2019 年 7 月発行

冬休み中、この 2 冊を読みながら PC で Scratch3.0 を使ってみました。2020 年から小学校で始まるプログラミング教育に対応した本ようです。小学生用のため、この 2 冊とも漢字にルビがふってありますからね。

Scratch3.0 は PC にダウンロードして使うこともできますが、WEB ブラウザ上でプログラムを作成することもできます。私は Chrome を使いました。感想は「面白い、めちゃくちゃ面白くて飽きない」です。C 言語のように命令文を書くのではなく、始めから用意されている色のきれいな命令ブロックをレゴみたいに載せていだけで、ゲームもできてしまうのですよ。ブロックの名前も、英語の if や while ではなく、日本語の「もし」や「ずっと繰り返す」です（ボタンで英語にも変えられますけどね）。結構な数の命令ブロックが用意されているので、小学生が使う用途では十分な数であるように思いました。というか、私の用途でも十分な気がしています（笑）。いままでこんな簡単なプログラム作成法の経験がなかったせいか、すっからはまってしまいました。Scratch を使ってプログラミングを学習できる小学生が羨ましいです。

高専の学生さんでも、たくさんの命令コードを書き並べていくプログラミングに馴染めないでいる人が多いけれど、Scratch は絵ですから。絵を組み合わせる方式ですから。高専でのプログラミング授業に馴染めない学生さんは、試しにチャレンジしたらいいと思うよ。面白くなると思う。また、プログラミングが得意な学生さんでも、Scratch は改めて勉強する機会、いや違うな、研究するチャンスになると思う、本当に。私は、暇があると Scratch したくなるくらいはまったので、休みの日や家にいるときが楽しみです、うふふ。

Scratch でプログラミング教育を受けた小学生が、高専に来ることを考えると恐ろしい。彼らの役に立つ、興味を引く課題を用意しなければなりませんね、先生方！！

皆さんも Scratch をやりましょう。